



**MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI**

DIGITAL STRATEGY AND DIGITAL TRANSFORMATION @MUSEOSCIENZA

PAOLO CAVALLOTTI

HEAD OF DIGITAL

CAVALLOTTI@MUSEOSCIENZA.IT

1

MUSEO NAZIONALE DELLA SCIENZA E DELLA TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

The biggest scientific-technological museum in Italy

Opened in 1953

500.000 visitors per year 130 employees

16.700 historical objects 17 exhibitions
13 interactive labs 155 educational activities

At the Museum you can discover exhibits and interactive workshops on energy, materials, communication, transport, space, nutrition and particle physics and the most important collection in the world of historical models based on Leonardo da Vinci's drawings



2

MORE THAN 15 YEARS IN THE DIGITAL FIELD

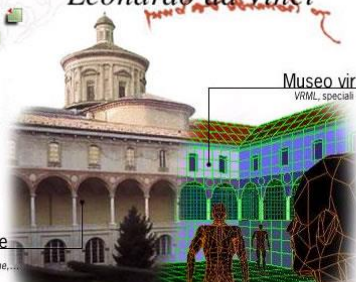
www.museoscienza.org since 1998

First museum in Italy with internal
Digital Office (since 1999)

Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci

English version
Version française

- Navi
- Aerei
- Treni
- Auto
- Moto
- Radio
- Energia
- E ancora...



Museo virtuale
VRML, special on line, link,...

Museo reale
Cosa vedere, servizi,
informazioni pratiche,...

- Leonardo
- News
- Contact
- Scuole
- Internet

**museo nazionale
della scienza e della tecnologia
leonardo da vinci**

ultime news
Il museo celebra Jules Verne
Dal 18 giugno al 30 il Museo celebra il cento anni dalla morte
[TUTTE LE NEWS](#)

leonardo
toti

ultime news
Gemma Museo
Arte contemporanea al Museo
Giornate di Festa al Museo
Fattoglia con noi il 25 aprile e il 2 maggio
Scienza under 16
Da martedì 15 a giovedì 17 maggio al Museo

[tutte le news](#)



leonardo
LEONARDO DA VINCI AL MUSEO E OLTRE

museo reale
VISITARE IL MUSEO

museo virtuale
ESPERIENZE INTERATTIVE

Vai!

S. Vittore 21 - 20123 Milano - Italy
museo@museoscienza.org

MUSEO NAZIONALE DELLA SCIENZA E DELLA TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

BUON appetito
L'ALIMENTAZIONE IN TUTTI I SENSI

Carica nel sito

HOME | IL MUSEO | VISITARE IL MUSEO | DIPARTIMENTI | SCUOLE | APPROFONDIMENTI | LEONARDO

IN QUESTI GIORNI

- Animation Day**
Domenica 22 gennaio giornata speciale dedicata al mondo dell'animazione per tutta la famiglia.
- Story of a bite**
Storia della pizza e la rivoluzione di un'idea. Un racconto di oggetti, immagini, documenti.
- Eurekai!**
Al Museo una mostra interattiva sul più grande scienziato e inventore dell'antichità.
- Buon Appetito**
Nuova iniziativa per ragazzi e famiglie al Museo sul tema dell'alimentazione.
- La faccenda giovane dell'agricoltura**
Una mostra al Museo che racconta il mondo rurale.

DIPARTIMENTI

- Transport
- Energia
- Comunicazione
- Leonardo Antiscienza
- Nuove Frontiere
- Scienze per l'infanzia
- Conservazione
- Catalogo Collezioni

APPROFONDIMENTI

- Tracciatore di Vertice al Rilievo
- Spazio di museo dal 27 gennaio 2012 il rivelatore di particelle elementari dell'esperimento BaBar.

museo nazionale della scienza e della tecnologia
leonardo da vinci



il museo che
ti trasmette

campione a ad imitare un coprimpia
io la carta
e della carta
e i weekend

Astronomia
Misurare lo spazio per comprendere il Mondo. La collezione di strumenti astronomici e topografici del Museo entra

Libro Elettricità
Un viaggio nella storia dell'elettricità dal fulmine al microchip entra

10 oggetti del Museo da scoprire.
Un gioco di ruolo per giovani ricercatori entra

Cluquentosei
Il volume edito dal Museo che ripercorre la storia del softbolino Toti entra

Membership card
Scopri le card per visitare il Museo tutte le volte che lo desideri entra

la traversata del toti
8-14 agosto 2005

14 luglio: il sommergibile Toti si prepara a partire da Cremona (8 agosto) e ad attraversare la città di Milano per giungere al Museo della Scienza il 14 agosto.

Segui il **diario di bordo** lungo le varie tappe che ci condurranno fino a dicembre, quando il sommergibile sarà finalmente aperto al grande pubblico.

museoscienza
inventa la tua estate

mostri a
i telescopi della fisica

ECDL al museo
patente europea del computer.

3

DIGITAL

CHANNELS, PRODUCTS, SERVICES, ACTIVITIES

Communication

Education

Spreading scientific-technological culture

Marketing



Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci
 Pubblicato da Camilla Dalla Bona
 13 giugno · 🌐

"Ti chiamo per fare quattro chiacchiere..."

Questa espressione per noi scontata ha preso piede in Italia dopo la Prima Guerra Mondiale con la comparsa del telefono automatico. Prima di allora il telefono era usato solo per le chiamate di lavoro. Nel 1923 cinque concessionarie private assor...

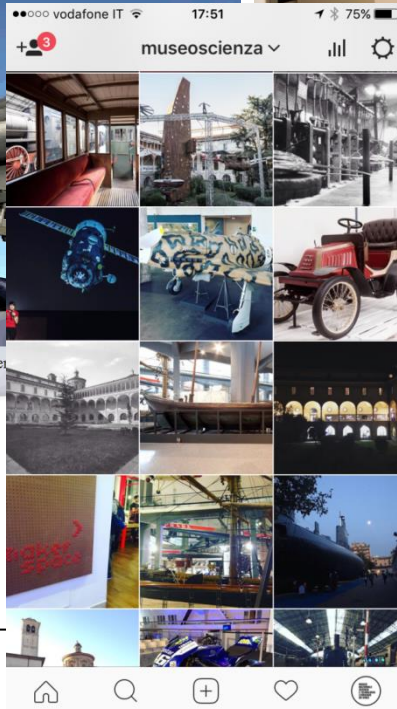
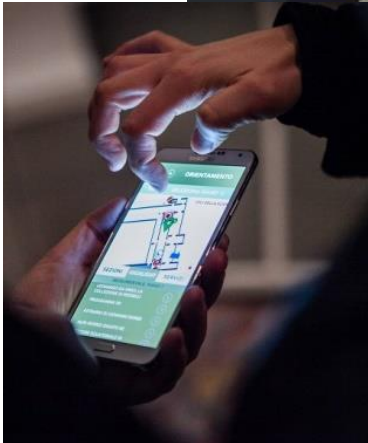
3

DIGITAL CHANNELS, PRODUCTS, SERVICES, ACTIVITIES

Technologies

Channels

Languages



4

ONLINE ACTIVITIES BEYOND COMMUNICATION

Website

Social Media

Blogging

Mailing

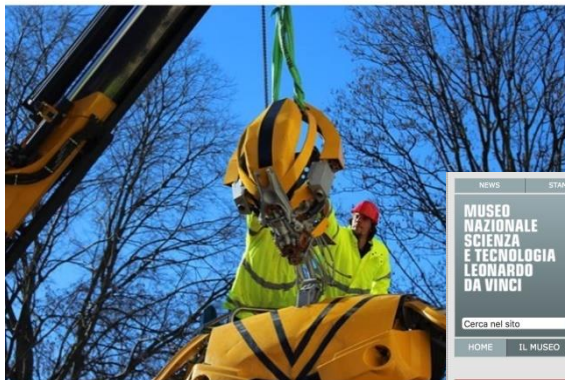
Podcasting

Audio-video broadcasting

Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci

Publicato da Paolo Cavallotti
2 marzo alle 10:33 · 🌐

Transformers Art da domani
http://www.museoscienza.org/news/transformers_art/



👍 🤖 🗣️ 163 Commenti: 16 36 condivisioni

SOUNDCLOUD Classifiche Cerca artisti, brani, tracce e podcast

musescienza 2 anni
Alfa Romeo 8c 2300 (1932) - Il rombo del motore



Museoscienza @Museosci... · 31/03/16
#MWHeritage reale e virtuale al Museo!
Con TotiVR un'esperienza unica di realtà virtuale nel sottomarino #MuseumWeek



← 1 ↻ 11 ❤️ 15 ✉️



Museoscienza @Museosci... · 29/03/15
La sezione dei treni a vapore è un set fantastico per cantare ballare e mettersi

NEWS STAMPA SPAZI PER EVENTI SPONSOR PROGETTI MAPPA RIBRILLETTERI CONTATTI

MUSEO NAZIONALE SCIENZA E TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI English

TRANSFORMERS ART

Cerca nel sito 🔍

HOME IL MUSEO VISITARE IL MUSEO DIPARTIMENTI COLLEZIONI ATTIVITÀ SCUOLE APPROFONDIMENTI LEONARDO

Personalizza Homepage Ripristina Homepage

IN QUESTI GIORNI

- CULT NIGHT**
Giovedì 13 luglio 2017, 19 - 01.
Una serata che rende cult la tua estate. [continua >](#)
- DESTINAZIONE DIVERTIMENTO**
Ripescate, visite, attività e iniziative speciali per tutti.

SOG SOTTOMARINO ENRICO TOTI

MUST LOCATION - SPAZI PER EVENTI

- Spazi per eventi**
Sale storiche per sorprendere i tuoi ospiti. [entra >](#)
- Spazi per shooting**
Ambientazioni suggestive per ricreare i tuoi scatti. [entra >](#)

MUST Location ID

IL MUSEO

Ti aspettiamo

MUSEO NAZIONALE SCIENZA E TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI
martedì - venerdì: 10.00 - 18.00
sabato e festivi: 10.00 - 19.00

4

ONLINE ACTIVITIES BEYOND COMMUNICATION

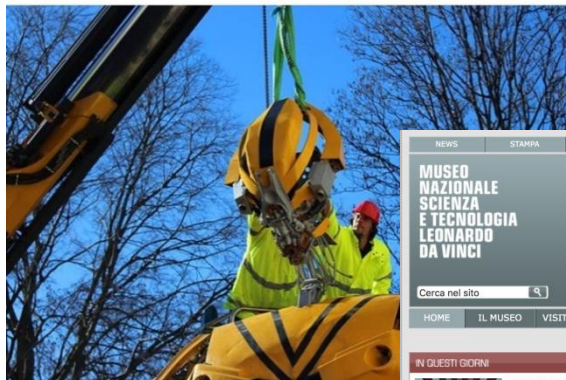
- Communicate all cultural offer
- Communicate the institution
- Storytelling
- Connections with recent events
- Behind the scenes & coming soon
- Experiment different languages
- Adopt different styles
- Make the public feel special
- Engage the public actively

MUSEO NAZIONALE SCIENZA E TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci

Publicato da Paolo Cavallotti
2 marzo alle 10:33 · 🌐

Transformers Art da domani
http://www.museoscienza.org/news/transformers_art/



👍 🤖 🗨️ 163 Commenti: 16 36 condivisioni

SOUNDCLOUD

Classifiche Cerca artisti, brani, tracce e podcast

musescienza 2 anni
Alfa Romeo 8c 2300 (1932) - Il rombo del motore

Immergiti in un mondo unico e immersivo con l'app

Museoscienza... · 31/03/16
#MWHeritage reale e virtuale al Museo!
Con TotiVR un'esperienza unica di realtà virtuale nel sottomarino #MuseumWeek



👍 11 ❤️ 15

Museoscienza @Museosci... · 29/03/15
La sezione dei treni a vapore è un set fantastico per cantare ballare e mettersi

MUSEO NAZIONALE SCIENZA E TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

English

TRANSFORMERS ART

Cerca nel sito

HOME IL MUSEO VISITARE IL MUSEO DIPARTIMENTI COLLEZIONI ATTIVITÀ SCUOLE APPROFONDIMENTI LEONARDO

Personalizza Homepage Ripristina Homepage

IN QUESTI GIORNI

CULT NIGHT
Giovedì 13 luglio 2017, 19 - 01.
Una serata che rende cult la tua estate.
continua

DESTINAZIONE DIVERTIMENTO
Museoestate: visite, attività e iniziative speciali per tutti.
continua

506 SOTTOMARINO ENRICO TOTI

Immergiti nel sottomarino
Immergiti in un mondo unico e immersivo con l'app

MUSEO LOCATION - SPAZI PER EVENTI

Spazi per eventi
Sale storiche per sorprendere i tuoi ospiti.
entra

Spazi per shooting
Ambientazioni suggestive per incoronare i tuoi scatti.
entra

MUSEO

Ti aspettiamo

MUSEO NAZIONALE SCIENZA E TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI
Via San Vittore 21 - 20123 Milano
martedì - venerdì: 10:00 - 18:00
sabato e festivi: 10:00 - 19:00

5

INTERACTIVE MULTIMEDIA EXPERIENCES STORYTELLING, RECONSTRUCTIONS, SIMULATIONS

- Serious games
- Apps
- Simulators
- Exhibitions
- Game Jams
- Interactive Labs
- Virtual Reality
- Talks
- Meeting with experts
- Partnerships
- Outreach



5

INTERACTIVE MULTIMEDIA EXPERIENCES SERIOUS GAME

We create games that tell people:

The museum is the place where you can find the Muses BUT ALSO Amusement

The museum is a place where you can feel at home, we tell our visitors "c'mon don't be afraid, you are in your comfort zone, here".

Education is one of the main purposes of a museum and it has been one of our fundamental objectives.

Our vision is to create the conditions to make the scientific method a way of thinking and a way of life.

Involved and informed citizens can strongly influence the development of our society and of democracy



5

INTERACTIVE MULTIMEDIA EXPERIENCES SERIOUS GAME

- We want people to play and have fun with science, technology to understand the contemporary scientific society
- With games you can learn by doing, in a process of self-expression, in an active way
- We want our visitors to play with games while they are visiting the exhibitions in the museum because our games integrates the collections in a framework of information
- Games never substitute the historical objects but they “amplify them” contextualizing them into a wider picture



6

WHO WORKS AT IT DIGITAL OFFICE

From 1999 to 2017: **transformation**
of digital landscape
of the role of museums
of our Museum
of professional figures
of personal skills

Digital: from the brand new big thing to the connective tissue of our society

Museums: new agora, open to all citizens and communities

Our Museum: private foundation since 2001 – from 30 to 130 employees

Professional figures: new roles needed

Personal skills: improvement of individuals

6

WHO WORKS AT IT DIGITAL OFFICE

Head of Digital

(with Development + Cultural Offer Directors)

→ Cultural ICT Consultant + Online Cultural Community Manager
+ Digital Cultural Asset Manager

Interactive Producer and Game Designer → Interactive Cultural Experience Developer



Paolo Cavallotti – Head of Digital



Luca Roncella – Game Designer

6

WHO WORKS AT IT DIGITAL OFFICE

Historic Heritage and Curators → Cultural ICT Guide + Digital Cultural Asset Manager

Corporate Communication + Marketing → Online Cultural Community Manager

All staff → something of everything



7

DIGITAL STRATEGY STARTING AND LANDING POINT

Know your public

existing
absent
potential
of dreams

Know others

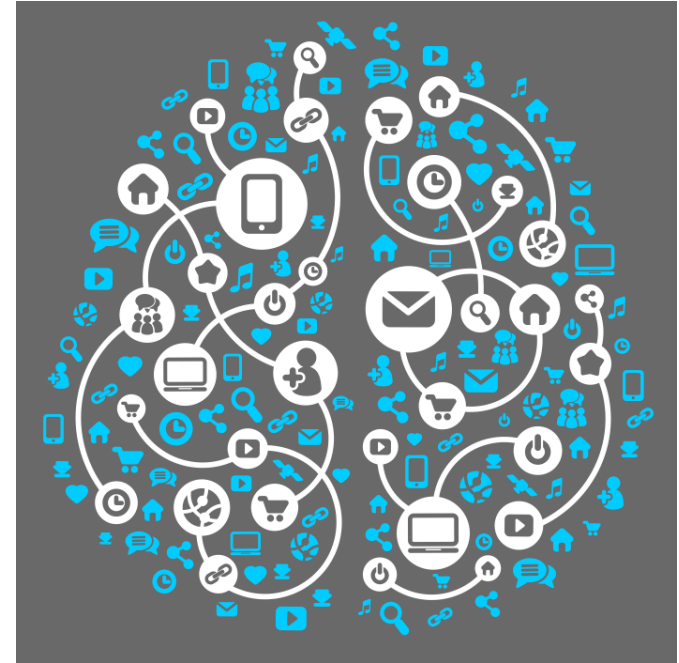
cultural scenario
digital scenario
reference communities

Know your institution

representative
shared
participatory
multiform

Know yourself

qualities / limits / interests
personal / professional



7

DIGITAL STRATEGY: «REPUTATION BY INCLUSION»

New public(s)

Engagement of different staff and
internal awareness

